AutoCAD Architecture 2014

Projekt anlegen

 Klicken Sie auf das Symbol in der Schnellzugriffsleiste oder auf die AutoCAD-Schaltfläche und wählen Sie NEU/Projekt.

Im Projektpfad werden die Zeichnungsdateien abgelegt.



Wählen Sie "Neues Projekt" , wenn ein Projekt erstellt werden soll oder "Projekt suchen" , wenn ein vorhandenes Projekt auf diesen Rechner übertragen werden soll.

Per Doppelklick auf den Projektnamen kann bei Bedarf ein anderes Projekt aktiviert werden.

Projekt-Browser		<u> </u>
Aktuelles Projekt: -Neues 2014-Projekt Eigene Projekte Neues 2012-Projekt Neues 2014-Projekt Seniorenhaus	AUTODESK [®] AUTOCAD [®] ARCHITECTURE	- III
er Weiβ weiβ_selbst Wohnhaus	Mit dem Projekt-Browser können Sie ein neues Projekt erstellen oder ein vorhandenes Projekt als aktuelles Projekt definieren. Das aktuelle Projekt wird im oberen linken Teil dieses Dialogfelds angezeigt. Schließen Sie dann dieses Dialogfeld und verwenden Sie den Projekt-Navigator, um Zeichnungsdateien in einem aktuellen Projekt zu erstellen und zu öffnen.	•
<u>v</u> v	$(\neg \neg \otimes \mathscr{B} \textcircled{a}$	
i Informationen zur Zeichnungsverwaltung	Schließen)

- Wählen Sie "Neues Projekt".
- Geben Sie eine Projektnummer und einen Namen ein.
- Das Projekt wird automatisch aktiv geschaltet

A Projekt hinzufügen
Projektnummer:
001
Projektname:
Eingabe Maier
Projektbeschreibung:
-
Aus Vorlagenprojekt erstellen:
C:\ProgramData\Autodesk\ACA 2014\deu\Template\Template Project (D A CH)\Template Projec
OK Abbrechen Hilfe

Geschoßhöhen

- Klicken Sie auf das Symbol zum Ändern der Geschosshöhe: Geschosse i 7
- Geben Sie in der nachfolgenden Dialogbox die Werte wie • unten dargestellt ein.

Name	Geschossniveau	Geschosshöhe	ID	Beschr	ß
⊜oc	3	3	OG	Oberge	_
₿EG	0	3	EG	Erdges	X
₿KG	-2.7	2.7	KG	Kellerg	······
٠ [m		Þ	

			v
	Aktuelles Projek	t 🏹 🔺	a a a a a a a a a a a a a a a a a a a
ŧ	Name	Eingab	
ojek	Nummer	001	
Ъ	Beschreibung		
_	Geschosse i	🏹 🔺	
S	Name	Geschossniv	ei
U	OG	3	
볼	EG	0	
listi	KG	-2.7	
Ř			
c			
nge			
arst)			laier
	۲ III)	e N
	\$		gab
	Bauabschnitte	1 🏏 🔺	
a	Name	Beschreibun	g g
län	1		/iga

Statusleiste einstellen

- Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf ein beliebiges Symbol in der Statusleiste.
- Wählen Sie "Symbole verwenden".

Zeigereingabe aktivieren

- Klicken Sie auf DYN in der Statusleiste.
- Aktivieren Sie die Zeigereingabe.
- Klicken Sie auf "Einstellungen".
- Achten Sie darauf, dass "Befehlszeile in der Nähe…" eingeschaltet ist.



Zeigereingabeeinstellungen

Wählen Sie "Relative Koordinaten".



Tastenkombinationen

Tastenkombinationen zum Einschalten der verschiedenen Paletten u.a. im Menü Fenster.

STRG +1 Eigenschaften STRG +2 Design Center

STRG + 3 oder Fenster / Werkzeugpaletten

STRG + 4 Katalogbrowser

STRG + 5 Projektnavigator

Werkzeugpalette

Die Werkzeugpalette enthält alle wichtigen Planungs- und Ausführungswerkzeuge. Sie kann wie bereits erwähnt mit STRG+3 ein- bzw.

ausgeschaltet werden.



Eigenschaften

Eine weitere wichtige Eingabemöglichkeit stellt das Eigenschaftsfenster dar. Sie können es mit STRG+1 aufrufen.

Es sollte wie die Werkzeugpalette eingeschaltet bleiben, weil man viele Einstellungen während der Eingabe hier anpassen kann.

Werkzeugpalette erweitern

- Falls nicht alle Paletten dargestellt werden, können sie mit dem Symbol links unten an der Werkzeugpalette eingeschaltet werden.
- Klicken Sie dazu mit der RMT (rechten Maustaste) auf das Symbol und aktivieren Sie "Alle Paletten.



ME	
L'	Verschieben
	Größe
	Schließen
	Fixieren zulassen
	Anker Links <
	Anker Rechts >
	Automatisch ausblenden
	Transparenz
	Ansichtsoptionen
	Neue Palette
	Palettensatz umbenennen
	Paletten anpassen
	Befehle anpassen
	Eigenschaften
	Gestaltung
	Ausarbeiten
	Detaillieren
	Visualisieren
-	Alle Paletten

Werkzeugpalette auswählen

• Zur Auswahl einer Palette klicken Sie entweder direkt auf die Palette oder klicken Sie auf das Register unten an der

Werkzeugpalette ind wählen Sie aus der Liste die gewünschte Palette.



Aufbau und Zusammenhang

Projekt

Einstellungen der Grundinformationen wie Geschoßhöhe.

Konstruktion

In das Register Konstruktion fügen Sie z.B. die Geschosse oder Gebäudebestandteile im Regelfall ohne Bemaßungen ein.

Per Xref greifen Sie im Register "Darstellung" auf die vorher erstellten oder eingefügten Objekte der "Konstruktion" zu. D.h. die Änderungen an den Objekten werden im Register

"Konstruktion" durchgeführt. Bemaßung, Beschriftung, Räume, Schnitte und Ansichten werden im Register "Darstellungen"erstellt.

In der Darstellung fügen Sie Sie die Die Basis für die Ansichten

Wenn im Modul Änderungen durchgeführt werden, sollten diese gespeichert werden, bevor Ansichten/Pläne erstellt werden.

Die Ansichten greifen auf die Zeichnungen der Module zu, die Pläne greifen auf die Zeichnungen der Ansichten zu (Xrefs).



Darstellungen

Enthalten im Regelfall XREFS der Module evtl. auch Zeichnungen, die dann als Pläne ausgegeben werden. Aus den Modulen oder besonders aus den Ansichten können direkt Druckaufträge gestartet werden. Man kann hier per XREF die benötigten Module einfügen, um einen Eingabeplan zusammenzustellen.

-	des	scilo	sse	*		2	<u> </u>		
S	Nar	me			Ges	schos	sni	vei	
Ione	OG				3				
ž	EG				0				
onst	KG				-2.7	7			
Darstellungen K	•							4	be Maier
Da	•							•	e Mai
	-			¢	_				gab
	Bau	abso	:hnit	te 🛛		2	/	•	
ส	Nar	me			Bes	chre	ibur	ng	ġ
Plān	1								laviga
	•							Þ	ekt-N
٦	7	3	IIII	a	<i>20</i>	浙江			Proj
- 1	~h5	100		~	10	par l			

Pläne

Im Register "Pläne" werden die Planansichten ausgegeben. Die Ansichten werden dazu bei gedrückter linker Maustaste in den geöffneten Plan gezogen und positioniert.

Einfaches Gebäude zeichnen

Wand zeichnen

- Wählen Sie Mauerwerk MW 36.5 cm im Register "Wände" der Werkzeugpalette.
- Stellen Sie bei der Ausrichtung in den Eigenschaften "Rechts" ein.

-		2.0.2	
С	Länge	1	
	Ausricht	Rechts	Ŧ
2	Variation	0	

- * Versatz
 - Wählen Sie den ersten Punkt. Geben Sie die Koordinate 0,0 ein. Alternativ hätten Sie auch einen Startpunkt klicken können..
 - Schalten Sie den Ortho-Modus ein oder achten Sie beim Winkel darauf, dass er orthogonal ist (0°, 90° usw.)
 - Führen Sie die Maus nach oben (Y-Richtung) und geben Sie den Abstand 10 für 10 Meter ein. Drücken Sie die Leertaste oder Return oder drücken Sie die rechte Maustaste, um die Eingabe zu bestätigen.
 - Ziehen Sie die Maus nach rechts (X-Richtung) und geben Sie den Abstandswert 15 für 15 Meter ein. Return.



- Führen Sie die Maus nach unten (negative Y-Richtung) und geben Sie den Abstand 10 für 10 Meter ein. RETURN.
- Führen Sie die Maus nach links (negative X-Richtung) und geben Sie den Abstand 5 für 5 Meter ein. RETURN.
- Führen Sie die Maus nach unten (negative Y-Richtung) und geben Sie den Abstand 3 für 3 Meter ein. RETURN.
- Führen Sie die Maus nach links (negative X-Richtung) und geben Sie den Abstand 5 für 5 Meter ein. RETURN.
- Führen Sie die Maus nach oben (Y-Richtung) und geben Sie den Abstand 3 für 3 Meter ein. RETURN.
- Geben Sie "S" für Schließen ein und drücken Sie RETURN

Werkzeugeigenschaften anwenden auf Liniengrafik

• Erstellen Sie eine Linienkonstruktion.

•	 Rechtsklick auf MW 24: Liniengrafik. 						
		Werkzeugeigenschaften anwenden auf		Wand			
	5	'MW 24.0' Wandstil erneut importieren		Liniengrafik			
•		Wandstile					

Ausrichtung der Wand

Achten Sie auf die Ausrichtung der Wand. Sie kann während der Eingabe mit der rechten Maustaste umgestellt werden oder nachträglich über die Eigenschaften (STRG+1).

Wenn Sie die Wand nach links bzw. rechts zeichnen, erhalten Sie unterschiedliche Maße, es sei denn, Sie haben die Ausrichtung auf MITTE geändert.

Vorgehen:

- Wählen Sie den Wandtyp aus der Palette
- Bevor Sie den ersten Punkt klicken RMT (rechte Maustaste) / AUSRICHTEN / RMT / Ausrichtung RECHTS o.a. wählen.

1 hinzu	gefügt
Befehl:	WallAdd

Anfangspunkt oder [STil/Gruppe/BREite/Höhe/VErsatz/SPiegeln/AUSrichten/aNPAssen/GEbogen]: AUS

STil Gruppe		Eingabe Abbrechen
BREite Höhe		Links
VErentz		Mitte
		Rechts
Piegeln		Basislinie
AUSrichten		
NPAssen		
GEbogen		

Links ausgerichtete Wand, einmal nach rechts gezeichnet, einmal nach links gezeichnet. Der Startpunkt war jeweils identisch.



Isometrieansicht

- Klicken Sie auf "Oben" links am oberen Rand des Grafikbereichs.
- Wählen Sie "Isometrie SW "
 (Südwest).

Sie können die Ansicht auch über die Gruppe Ansicht umschalten.



Ansicht

• Schalten Sie dann wieder auf die Ansicht "Oben".

	Zeichnung1* ×						
[-][<mark>Oben</mark>][2D	-Drahtkörper]					
		Benutzerdefinierte Modellansichten	+				
×		Oben					
<u>++</u>		Unten					
	v	Links					
	Γ	Rechts					
	U	Vorne					
	Г	Hinten					
tten		ISO-Ansicht SW					
Pale	5	ISO-Ansicht SO					
Alle		ISO-Ansicht NO					
-N		ISO-Ansicht NW					
VLETTE	Γ	Ansichts-Manager					
JGP/		Parallel					
ZEI		Perspektive					

Umdrehen der Wandausrichtung

- Falls Sie die Wand in der falschen Orientierung gezeichnet haben, können Sie die Orientierung ändern.
- Klicken Sie auf die Wand.
- Klicken Sie auf den Richtungspfeil.



Verschneiden der Wände

- Falls Wände nicht sauber zusammenstoßen, markieren Sie die aneinander grenzenden Wände.
- Drücken Sie die rechte Maustaste (Kontextmenü).
- Wählen Sie "Intelligente Verschneidung anwenden.

Uberlagerungen	•	
Ausrichtung bearbeiten		
Verschneidungen	•	Wandausrichtungsdarstellung ein/aus
Umkehren Wände versetzen Wände verbinden	•	Intelligente Verschneidung anwenden Wandverbindungs-Bedingung hinzufügen
Einfügen	•	Alle Wandverbindungs-Bedingungen entfernen
Gleiches Objekt hinzufügen		Verschneidungsradius überschreiben

Bestätigen Sie "L-Verschneidung erstellen" und bestätigen Sie.

Befehl: WallCleanupI

•

🕞 🐨 WALLCLEANUPI Umgrenzungswand für T-Verschneidung auswählen oder [L-Verschneidung erstellen] <L-Verschneidung erstellen>:

Alternativ können Sie auch über Abrunden mit Radius 0 oder mit Dehnen die Wände verschneiden.

Kontrollbemaßung durchführen

Die Bemaßung wird erst später in der Ansicht durchgeführt. Trotzdem kann es sinnvoll sein, auch in der Konstruktion Kontrollbemaßungen anzubringen. Sie sollten aber später gelöscht werden.

- Wählen Sie das Register Bemaßung.
- Wählen Sie Wände (2), um 2 Maßketten zu erhalten oder Standard, um 1 Maßkette zu erhalten.



Zwischenwände

- Wählen Sie die 24er Wand.
- Zeigen Sie mit der Maus auf den oberen Endpunkt (innen) der linken Wand.
- Ziehen Sie die Maus nach unten.
- Geben Sie den Wert 3 ein, um den Wand um 3 Meter versetzt zu zeichnen.
- Geben Sie LOT → ein und klicken Sie auf die gegenüberliegende Wand.

Wand dehnen

Die Wand wurde nicht in die Außenwand eingebunden. Sie kann mit dem Befehle "Dehnen" verbunden werden.

- Befehl: DE →
- Grenzkanten wählen ...
 - Objekte wählen oder <Alle wählen>: ↓ Drücken Sie hier RETURN = Alle Kanten wählen
 - Zu dehnendes Objekt wählen bzw. zum Stutzen mit der Umschalttaste wählen: Klicken Sie auf die Zwischenwand, die verlängert werden soll, dann auf die gegenüberliegende Seite.



Zwischenwände

Zeichnen Sie weitere Zwischenwände ein.

- Wählen Sie MW 24.
- Zeigen Sie mit dem Mauszeiger auf den Eckpunkt innen und ziehen Sie die Maus nach rechts.
- Geben Sie den Abstand 5 ein und bestätigen Sie z.B. mit der Leertaste oder RETURN.
- Drücken Sie die Umschalttaste und die RMT (rechte Maustaste). Wählen Sie aus dem Menü den Objektfang LOT, um lotrecht zu zeichnen.
- Klicken Sie die vorher erstellte waagerechte Wand.

Dehnen der Wand

Falls der Wandanschluss nicht sauber erstellt wurde, rufen Sie den Befehl DEHNEN auf.

● Befehl: DE J

Grenzkanten wählen ...

- Zu dehnendes Objekt wählen bzw. zum Stutzen mit der





Umschalttaste wählen: Klicken Sie auf die Zwischenwand, die verlängert werden soll.

Anmerkung:

Falls es nicht sofort klappt, zoomen Sie sich über das Mausrad näher heran und klicken Sie noch einmal auf die Zwischenwand. Falls es immer noch nicht klappt, rufen Sie den Dehnenbefehl erneut auf, wählen Sie bei der Wahl der Grenzkanten die waagerechte Wand, bestätigen Sie und wählen Sie dann die Wand, die gedehnt werden soll.



Kopieren von Wänden

- Wählen Sie die Wand.
- Befehl: KO J
- Basispunkt angeben oder [Verschiebung/mOdus] <Verschiebung>: 0,0 →
- Zweiten Punkt angeben oder [Anordnung] <ersten Punkt als Verschiebung verwenden>: **5,0** ↓ (5 Meter in X-Richtung, 0 Meter in Y-Richtung)
- Zweiten Punkt angeben oder [Anordnung/Beenden/Rückgängig] <Beenden>: L

Der Abstand beträgt 4.76 Meter (5 Meter minus Wandstärke).



Kopieren Sie nun die waagerechte Zwischenwand um 1.74 Meter nach unten, um einen Flur von 1.5 Metern Breite zu erhalten.

- Wählen Sie die Zwischenwand.
- Befehl: KO J

KOPIEREN 1 gefunden

Aktuelle Einstellungen: Kopiermodus = Mehrere

- Basispunkt angeben oder [Verschiebung/mOdus] <Verschiebung>: 0,-1.74 ↓ (1.74 Meter nach unten)
- Zweiten Punkt angeben oder [Anordnung] <ersten Punkt als Verschiebung verwenden>: J

Dehnen

Dehnen Sie 2 Wände nach oben.

● Befehl: DE →

Aktuelle Einstellungen: Projektion=BKS, Kante=Keine Grenzkanten wählen ...

• Objekte wählen oder <Alle wählen>: ب

Zu dehnendes Objekt wählen bzw. zum Stutzen mit der Umschalttaste wählen oder [Zaun / Kreuzen / Projektion / Kante / ZUrück]: Klicken Sie nacheinander die beiden senkrechten Wände.

Türen

- Wählen Sie das Register "Türen".
- Wählen Sie die Wand, in welcher die Tür platziert werden soll.
- Zeigen Sie die Ausrichtung der Tür.
- Fügen Sie die weiteren Türen ein.
- Falls der Anschlag nicht passt, wählen sie die Tür und wählen Sie die Ausrichtung mit den Pfeilen.

Die Türbreite kann mit den Pfeilen links und rechts geändert werden.



Türbreite

Die Türbreite kann nur in den vorgegebenen Rastersprüngen geändert werden.

- Um weitere Breiten zur Vorgabe hinzuzufügen, wählen Sie im Kontextmenü "Türstil bearbeiten…".
- Klicken Sie im Register "Standardgrößen" auf das Symbol "Neue Größe hinzufügen" und geben Sie den neuen Wert ein.

AEC-Bemaßung

- 💀 Komponente auswählen
 - Objektdarstellung bearbeiten...
- 🚺 Türstil bearbeiten..

Türstil kopieren und zuweisen

💀 Objekt-Viewer...

Ähnliche auswählen

Auswahl aufheben

Eigenschaften

Klassif	izierungen		Darstellungseigenscha	ften	Vei	sionsverlauf
Allgemein	Ał	bmessungen	Gestaltung	Standardo	größen	Materialien
Besch	reibung	T - Breite	G - Höhe			_
1		.76	2.01			2
2		.76	2.135			(
3		.76	2.26			
4		.885	2.01			
5		.885	2.135			
6		.885	2.26			
7		1.01	2.01			
8		1.01	2.135			
9		1.01	2.26			
10		1.135	2.01			
11		1.135	2.135			
12		1.26	2.01			
13		1.26	2.135			
14		1.26	2.26			

Treppe erstellen

- Wählen Sie die Werkzeugpalette TREPPEN
- Wählen Sie die Treppe STAHLBETON Holzbelag
- Stellen Sie folgende Eigenschaften ein:

Form: Mehrere Podeste

Windungstyp: 1/4 Windung Ausrichtung: **Rechts**

- Klicken Sie die Maueröffnung an der rechten Tür im Eingangsbereich als Startpunkt.
- Klicken Sie den Eckpunkt oberhalb und ziehen Sie die Maus nach rechts über die Treppenlänge hinaus.
- Klicken Sie den Endpunkt.



DWG als Konstruktion speichern

- Klicken Sie auf das Register Konstruktion im Projektbrowser.
- Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf "Konstruktionen".
- Klicken Sie "Aktuelle DWG als Konstruktion speichern".





Konstruktion hinzufügen

- Geben Sie den Namen "Erdgeschoss" ein.
- Wählen Sie das Geschoss "EG".
- Bestätigen Sie mit OK.

Name	Erdgesch	Erdgeschoss		
Beschreibun	g Erdgesch	DSS		
Kategorie	Konstrukt	ionen		
Dateiname	Erdgesch	DSS		
Zuweisunger	n			
<u>Z</u> uweisunger	1	Bauabschnitt		
<u>Z</u> uweisunger Geschoss	n Beschreibung	Bauabschnitt		
Zuweisunger Geschoss OG	Beschreibung Obergeschoss	Bauabschnitt		
Zuweisunger Geschoss OG EG	Beschreibung Obergeschoss Erdgeschoss	Bauabschnitt		

Fenster einfügen

- Klicken Sie das Fenster "Drehflügel 2-flg.".
- Positionieren Sie die Fenster wie gewünscht.



Einfügepunkt wechseln

- Wechseln Sie den Einfügepunkt auf MITTE.
- Fügen Sie die Fenster ca. wie unten dargestellt ein.
- Speichern Sie das Erdgeschoss und schließen Sie die Zeichnung.



Eingabe von Koordinaten

Bevor Sie das Fenster positionieren können Sie einen Wert eingeben, um das Fenster auf einen Bezugspunkt zu bemaßen. Über den Tabulator können Sie zwischen den einzelnen Abständen hin und herschalten.

Falls Sie einen anderen Basispunkt für die Bemaßung setzten möchten, drücken Sie die RMT und wählen EFERENZPUNKT EIN.





Geschoss kopieren

Kopieren des Erdgeschosses auf die anderen Geschosse.

- Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Erdgeschoss im Register Konstruktionen des Projektbrowsers.
- Klicken Sie auf "Konstruktion auf Geschosse kopieren".



A Konstruktion auf Geschosse kopieren							
Wählen Sie die Ge <u>s</u> chosse des Projekts, in die die Konstruktion kopiert werden soll.							
Geschoss	Beschreibung						
OG	Obergeschoss 🥃 🔽						
EG	Erdgeschoss 🗸						
KG	Kellergeschoss						
	OK Abbrechen Hilfe						

Konstruktion umbenennen

- Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Konstruktion "Erdgeschoss(OG)" und wählen Sie im Kontextmenü "Umbenennen".
- Geben Sie "Obergeschoss" ein.



Projekt jetzt neu verknüpfen

Bestätigen Sie, dass das Projekt jetzt neu verknüpft wird. Das ist erforderlich, damit die Datei dem Projekt zugeordnet bleibt.



Kellergeschoss anpassen

Die Außenwände u.a. im Kellergeschoss muss nun angepasst werden.

Öffnen Sie durch Doppelklick auf den Eintrag im • Projektbrowser das Kellergeschoss.



Wände auswählen

- Klicken Sie auf eine Außenwand.
- Wählen Sie im Kontextmenü "Ähnliche auswählen".

So können Sie alle Objekte des gleichen Stils in dieser Zeichnung schnell wählen.

Klicken Sie mit der rechten Maustaste (Kontextmenü) im Register "Wände" auf das Symbol "MW 24.0 WD 12.0" und wählen Sie "Werkzeugeigenschaften anwenden auf Wand".

WD 12.0

'STB 25.0 WD 12.0' Wandstil erneut importieren



Liniengrafik

Wand stutzen

Durch das Dehnen der Wand beim Erstellen der Wände wurde die Außenwand verlängert.

Das ist nun unpraktisch und soll hier geändert werden.

- Befehl: SU J
- Objekte wählen oder <Alle wählen>: ,J
- Zu stutzendes Objekt wähle...[Zaun / Kreuzen / Projektion / Kante / Löschen / ZUrück]: Klicken Sie auf die beiden vorhin gedehnten Wände, um sie zwischen den begrenzenden Wänden herauszustutzen





Wand als Liniengrafik erstellen

- Erstellen Sie die beiden dargestellten Linien.
- Wählen Sie im Kontextmenü vom Mauerwerk MW 17.5 die Option "Werkzeugeigenschaften anwenden auf Liniengrafik.
- Wählen Sie die beiden Linien.
- Bestätigen Sie die Eingabe z.B. mit der RMT oder Leertaste.

		LINE TO A LINE AND A		
		Werkzeugeigenschaften anwenden auf	•	Wand
	-	'MW 17.5' Wandstil importieren		Liniengrafik
E		141 1 171	1	



Layoutgeometrie löschen

• Wählen Sie "Ja", damit die Linien gelöscht werden.

Wand umkehren

Die linke Wand kann umgedreht werden, um den Anschluss richtig zu stellen oder sie kann anders ausgerichtet werden.

- Das Umkehren geschieht über den Pfeil.
- Die Ausrichtung wird über das Eigenschaftenfenster geändert: "Rechts"

Ał	messungen	🔊 🔺		
A	Breite	.175		
В	Basishöhe	2.75		
С	Länge	4.405		
	Ausrichtung	📃 Rechts 🔻		



Ähnliche wählen

- Wählen Sie ein Fenster.
- Wählen Sie im Kontextmenü "Ähnliche auswählen".
- Klicken Sie mit der RMT auf das folgende Fenster:
 - Drehflügel 1-flg.
- Wählen Sie im Kontextmenü "Werkzeugeigenschaften anwenden auf Fenster".
- Löschen Sie die Türen im Keller.
- Fügen Sie stattdessen Fenster im Stil der vorhandenen Fenster ein.
- Klicken Sie dazu auf eines der Fenster.
- Wählen Sie im Kontextmenü "Gleiches Objekt hinzufügen".

Anmerkung:

Wechseln Sie beim Einfügen der Fenster wieder den Einfügepunkt auf Mitte, um die Fenster leichter positionieren zu können oder testen Sie die Eingabe der Koordinaten bzw. die Verwendung des Referenzpunktes. Schließen Sie das Kellergeschoss.

Öffnen Sie das Erdgeschoss.



Ähnliche auswählen

- Auswahl aufheben
- Eigenschaften

Datum: 08.11.2013

DB DA

ift

-1

Katalogbrowser

Nun sollen die Haustüren eingefügt werden. Die Vorgabetüren finden Sie im Katalogbrowser.

Dort sind auch viele andere Objekte "versteckt", die sehr hilfreich beim

Erstellen von Plänen sind.

- Klicken Sie auf "Katalogbrowser". Sie können ihn auch über • das Register "Bauteile" in der Werkzeugpalette aufrufen.
- Geben Sie den Suchbegriff "Haustür" ein. •
- Ziehen Sie die beiden Türen nacheinander bei gedrückter Maustaste in die Werkzeugpalette in das Register "Türen".



Haustüre, Drehflügel, 1-flg.





	🦰 A 📥		-
	Start	Einfügen	Beschrift
	Extras	🕥 War 🗍 Tür 🎹 Fens	nd - 🕝 - 📎 ster - 🛅
	Ge	estaltungsw	erkzeuge
	Ka	talog-Brow	/ser
Fra	nz's Katalo	gbibliothel	с - А
	Auto	desk [.]	
1-	⇒ 😣	🔹 🖄	\$

Start

T

haustür

Türen durch Fenster ersetzen

- Öffnen Sie das OG.
- Löschen Sie die Treppe im OG. •
- Wählen Sie die beiden Außentüren und klicken Sie mit der rechten Maustaste auf Fenster • "Drehflügel 2-flg."
- Wählen Sie Werkzeugeigenschaften anwenden auf "Tür…"

	Drehflügel 2-flg.		
I	Werkzeugeigenschaften anwenden auf	•	Fenster
	'Drehflügel 2-flg.' Fensterstil erneut importieren		Tür, Tür-/Fensterkombination, Öffnung

Wand an Punkt brechen

Die Wände im Eingangsbereich wurden zu Beginn durch Dehnen erzeugt.

Das ist nun von Nachteil, weil für die Dachkonstruktion nur die Außenwände benötigt werden.

Die beiden Wände müssen an einem Punkt gebrochen werden.



- Klicken Sie "An Punkt brechen".
- Klicken Sie die Wand.
- Klicken Sie den Endpunkt wie angezeigt.
- Wiederholen Sie den Vorgang für die zweite gedehnte Wand.

Wandeigenschaften ändern

• Wählen Sie die beiden Wandstücke und wählen Sie in den Eigenschaften "MW 24.0".



∎ 4 ×	W	and (2)	- 💽 🚱 🞼
	B/	SIS	<u>م</u>
		Beschreibung	
		Layer	A_Waende
	Stil		MW 24.0
		Raumumgre	Nach Stil (Ja)



Dach erstellen

- Klicken Sie eine Außenmauer.
- Wählen Sie im Kontextmenü "Ähnliche auswählen".
- Klicken Sie in der Werkzeugpalette im Register BAUTEILE das Werkzeug DACH mit der rechten Maustaste.
- Wählen Sie "Werkzeugeigenschaften anwenden auf Wände"
- Löschen Sie die Layoutgeometrie nicht.



Giebel über die Griffpunkte erstellen

- Klicken Sie das Dach an.
- Klicken Sie auf den Griffpunkt wie dargestellt.
- Ziehen Sie bei gedrückter Maustaste den Griffpunkt nach links über die Giebelseite vom Bauwerk weg.
- Lösen Sie die Maustaste.
- Wiederholen Sie den Vorgang für die gegenüberliegende Seite und den Eingangsbereich.



Dachneigung

• Stellen Sie in den Eigenschaften die Dachneigung auf 23 Grad. (Das Dach muss markiert sein.)



Dachüberstand

Wählen Sie das Dach. Geben Sie in den Eigenschaften den Dachüberstand 1 Meter ein.

Ziegeldach aus Katalog laden

- Klicken Sie auf den Katalogbrowser (STRG+4).
- Geben Sie im Suchfenster "Ziegeldach" ein und klicken Sie auf "Start".
- Ziehen Sie den ersten Treffer "Ziegel Traufe (1)" bei gedrückter linker Maustaste in das Register "Bauteile" und schließen Sie den Katalog.



Ziegeldach in die Zeichnung laden

 Klicken Sie auf das neue Symbol "Ziegeldach", um das Dach in die Zeichnung zu laden. Brechen Sie den Befehl ab.

Das Dach kann in der bestehenden Form nicht bearbeitet werden.

Dach in Dachelemente konvertieren

- Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Dach.
- Wählen Sie "In Dachelemente konvertieren…", um es editieren zu können.

- Wählen Sie im Nachschlagefeld "Ziegel-Traufe (1)".
- Wählen Sie "Layoutgeometrie löschen", um das ursprüngliche Dach zu löschen und bestätigen Sie mit OK.

		Wederbalas BOOESLABADD			
V		Wiedemolen KOOFSLABADD			
Ø		Letzte Eingabe			
		Objekte isolieren			
ġ,		Bearbeitungswerkzeuge			
		Zwischenablage			
4					
		AEC-Bearbeitungswerkzeuge			
2		🗓 In Dachelemente konvertieren			
		📝 Kanten/Flächen bearbeiten			
		AEC-Bemaßung			
Ĭ		Komponente auswählen			
		Objektdarstellung bearbeiten			
4		🕼 Objekt-Viewer			
		Ähnliche auswählen			
		Auswahl aufheben			
		Eigenschaften			
	🔺 In Dao	helemente konvertieren			
	Stil für <u>D</u> achelen	nent: Ziegel - Traufe (1) & Unter: 🔻			
	✓ Layou	utgeometrie löschen			
	0	Abbrechen Hilfe			
l					

Isometrie

• Klicken Sie z.B. im Viewcube auf die linke untere Ecke, um in die Isometrie Sw umzuschalten.



Ansicht "Realistisch"

 Schalten Sie die Darstellung auf "Realistisch". Z.B. in den Eigenschaften, wenn keine Objekte gewählt sind oder am oberen Rand des Zeichenbereichs [ISO-Ansicht SW][Realistisch]

Zeichnungshintergrund weiß

Falls gewünscht können Sie über den Befehl "O "" (Optionen) im Register Anzeige die Farbe auf weiß stellen, dann sieht das Ergebnis so aus wie rechts dargestellt.

 Schalten Sie zurück in die Draufsicht (Oben) und die Darstellung auf 2D-Drahtkörper.

Mauern bis zur Dachunterkante hochziehen

- Wählen Sie eine der Außenwände.
- Wählen Sie im Kontextmenü "Ähnliche auswählen".
- Wählen Sie eine der Innenwände und im Kontextmenü "Ähnliche auswählen".





Wandoberkante ändern

- Drücken Sie die rechte Maustaste erneut und wählen Sie im Kontextmenü "Ober-/Unterkante"/Oberkante ändern".
- Wählen Sie "AUTom. projiizieren" .

Versatz
auf polylinie Projizieren
polylinie Generieren

 Wählen Sie alle Dachelemente und bestätigen Sie mit OK.

- Schalten Sie in die Isometrie und aktivieren Sie den Ansichtsstil "Realistisch".
- Schalten Sie zurück in die Draufsicht und aktivieren Sie den Stil "2D-Drahtkörper".



Dach im Schnitt darstellen

In der Draufsicht soll der Dachstuhl geschnitten dargestellt werden.

> • Klicken Sie auf eines der Dachelemente.

A	Allgemein Komponenten Materialien Klassifizierungen Darstellungseigenscha						
	Komponente				Mate	rialdefinition	
	Unbenannt			Ziegel.Dachziegel.Rot.3		l.Dachziegel.Rot.3	
	3D-Außenkanten komplett				Ziege	l.Dachziegel.Rot.3	

Dachelementstile - Ziegel - Traufe (1) & Untersicht (1)

- Wählen Sie im Kontextmenü "Dachelementstil...".
- Stellen Sie das Material der 3D-Außenkanten auf Ziegel.
- Klicken Sie auf "Darstellungseigenschaften".
- Klicken Sie auf das Symbol "Eigenschaften" rechts außen.

A	llgemein	Komponenten	Materialien	Klassifizierungen	Darstellungseigenscha	ften Versionsverlauf	
	Darstellu	ungen	Quelle	der Darstellungseig	enschaft	Stil überschreiben	
	📆 Ded	kenplan	Zeichnu	ingsvorgabe			
	📰 Mod	ell	Zeichnu	ingsvorgabe			
	📆 Mod	ell 1-100	Zeichnu	ingsvorgabe			
	📆 Modell 1-200		Zeichnu	Zeichnungsvorgabe			
	📆 Mod	ell 1-50	Zeichnu	ingsvorgabe			
	🛐 Mod	ell 1-500	Zeichnu	ingsvorgabe			
	📰 Plan	l .	Zeichnu	ingsvorgabe			
	📒 Pla	n 1-100	Zeichr	ungsvorgabe			

Schnitthöhe für Dach einstellen

- Klicken Sie auf das Register "Weitere".
- Stellen Sie die Schnitthöhe auf 3 Meter.
- Klicken Sie auf Layer...

4	Darstellungseigenschaften (Zeichnungsvorg			
	Layer/Farbe/Linientyp Schraffur Weitere			
Schnittebene der Darstellungskonfiguration überschreiben				
l	Höhe der Schnittebene:			

Layer für Dachschnitt

- Schalten Sie die Layer wie rechts dargestellt.
- Zusätzlich schalten Sie den Layer "Schraffur 1" ein.

Hier wäre es sinnvoll, den Layerstatus zu speichern, damit man diesen Zustand künftig mit einem Klick erreicht.

(4	Darstellungseigenschaften (Zeichr	nungsvo	rgabe) ·
	La	ayer/Farbe/Linientyp Schraffur We	itere	
		Darstellungskomponente	Sich	Nach N
		Körper unter Schnittebene Außenkan	0	 Image: A second s
		Körper über Schnittebene Außenkant	9	~
		Umriss unter Schnittebene	9	
		Umriss über Schnittebene	8	
		Schnittlinie Außenkanten komplett	0	 Image: A start of the start of
		Schnittebene Schraffur Außenkanten	0	 Image: A start of the start of
		Basislinie	0	
		Traufe	0	 Image: A start of the start of
		Untersicht	0	 Image: A start of the start of
		Drehpunkt	0	
		Schicht 1	9	1
		Sobject 2	0	



Decken einfügen

- Öffnen Sie nun nacheinander die Module, um die Decken einzufügen.
- Wählen Sie im Register "Bauteile" das Werkzeug "Decke".
- Klicken Sie nacheinander die Eckpunkte des Gebäudes, um die Decke (Boden) zu erstellen.



Position der Decken/Böden

Rücksprung oder Vorsprung der Decken / Böden bearbeiten.

- Markieren Sie den Boden und stellen Sie in den Eigenschaften den vertikalen Versatz des Bodens ein.
- Klicken Sie auf "Kanten", um den Überstand (Hohlkehle) im Keller festzulegen oder den Rücksprung im Erd- bzw. im Obergeschoss.

	ocnationaustern	schatten wen		
Abmessungen 🔊 🔺				
А	Dicke	.25		
в	Vertikaler Versatz	0		
С	Horizontaler Ve	0		
		🗐 Kanten		
	Neigung	_		

A Deckenkanten

Kante	A - Überstand	Kantenstil	B - Dachabschluss
1		1*KEINE*	Rechteckig
2		0 *KEINE*	Rechteckig
3		0 *KEINE*	Rechteckig
4		0 *KEINE*	Rechteckig
5		0 *KEINE*	Rechteckig
6		0 *KEINE*	Rechteckig
<		III	
		III	

Ansichten erstellen

Hier werden die Ansichten für den späteren Ausdruck definiert.

- Wählen Sie im Kontextmenü Darstellungen NEUE ANSICHTS-DWG / ALLGEMEIN
- Erzeugen Sie f
 ür jedes Gescho
 ß eine Ansicht, um dort die Bema
 ßung, Beschriftung und die Fl
 ächen darzustellen.

- Dars	tellungen
Vergrößern Erneut generieren	
Neue Kategorie	
Neue Ansichts-DWG	Allgemein
Aktuelle DWG als Ansicht speichern 🕨	Schnitt/Ansicht Detail
Ausschneiden	
Kopieren	
Einfügen	
Löschen	
Umbenennen	

• Geben Sie den Namen "EG Ansicht" ein

	Allgemeine Ansicht hinzufügen					
Allgemeine Eigenschaften für die Ansicht einstellen.						
L						
	 Allgemein Kontext Inhalt 	Name	EG Ansicht			
		Beschreibung				
		Kategorie	Darstellungen			
		Zeichnungs	C:\ProgramD\Aec Modell (D A CH Ctb).dwt			
		Dateiname	Neue Ansicht			

• Weisen Sie dieser Ansicht das Erdgeschoss zu.



• Erstellen Sie je eine weitere Zeichnung für das Kellergeschoss und das Obergeschoss.

Bemaßen der Grundrisse

- Öffnen Sie die Darstellung "KG Ansicht".
- Aktivieren Sie die Werkzeugpalette "Bemaßung".
- Wählen Sie "Wände 3 Maßketten":



- Wählen Sie über KREUZEN das obere Drittel des Grundrisses.
- Platzieren Sie die Maßkette.
- Wiederholen Sie den Vorgang f
 ür die anderen Ma
 ßketten.
- Erstellen Sie ggf. Innenbemaßungen.

Falls die Maßkette sich nicht in die gewünschte Richtung ziehen lässt, können Sie mit der Leertaste die unterschiedlichen Optionen wählen.





Öffnungshöhen Bemaßen

- Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Maßkette.
- Wählen Sie "AEC-Bemaßungsstil bearbeiten..."
- Klicken Sie auf das Register "Darstellungseigenschaften".
- Klicken Sie auf das Symbol





• Klicken Sie auf das Register "Weitere" und aktivieren Sie "Öffnungshöhen anzeigen".



 Ändern Sie später in den anderen Geschossen diese Einstellung ebenfalls..

Bemaßung bearbeiten

Maßpunkte hinzufügen / entfernen

• Wählen Sie die Bemaßung / RMT / Objekte hinzufügen / entfernen.



• Testen Sie die verschiedenen Bemaßungswerkzeuge.

Darstellungseigenschaften (AEC-Bemaßungsstil Übe
Layer/Farbe/Linientyp Maßketteninhalte Weitere
AutoCAD-Bemaßung
Bemaßungsstil: Bem 2.0 mm
AEC-Bemaßung
Abstand zwischen Maßketten: 1
Hilfslinien mit fester Länge verwenden
Länge der Hilfslinien: .7
☑ Öffnungshöhen anzeigen

Räume beschriften

- Wählen Sie das Register "Räume in der Werkzeugpalette.
- Wählen Sie im Kontextmenü "alle generieren".



Raumbezeichnung ändern

- Schalten Sie "SC" in der Statusleiste ein.
- Falls nur die Symbole angezeigt werden, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Leiste und deaktivieren Sie "Symbole verwenden".

ORTHO POLAR OFANG 3DOFANG OTRACK DBKS DYN LST TPY SEIG SC AM



Alternative:

- Kreuzen Sie über die Raumbegrenzung.
- Klappen Sie im Eigenschaftenfenster das Nachschlagefeld auf und wählen Sie "Raum".
- Nun können Sie die Raumbezeichnung ändern.

Übung:

- Beschriften Sie alle Räume des Kellergeschosses.
- Ergänzen Sie die Bemaßung und die Raumzuordnung in den anderen Geschossen.



Auswahl

Raum

Raum

Kein

×		_
0-	Alle (2) 🔻	
E	Alle (2)	Ē
	Externe Referenz (1)	
	Raum (1)	

23

Darstellungen

Außenansichten erstellen

- Erstellen Sie eine neue Ansicht für die Außenansichten.
- Wählen Sie alle Geschosse.

Schnittansicht erstellen

- Erstellen Sie eine weitere allgemeine Ansicht mit allen Geschossen.
- Benennen Sie die Ansicht "Schnittansicht".
- Doppelklicken Sie "Ansicht außen".
- Tippen Sie doppelt auf das Mausrad, um auf Grenzen zu zoomen.
- Wählen Sie in der Werkzeugpalette "Planausschnitte".
- Klicken Sie "Ansicht Außen":



• Definieren Sie die Ansichten über 2 Punkte (Rechteck aufziehen).



		Bauabschnitt
Geschoss	Beschreibung	-
OG	Obergeschoss	
EG	Erdgeschoss	Image: A start of the start
KG	Kellergeschoss	Image: A start and a start



 Wählen Sie Erstellen in "Aktueller Zeichnung", um die Außenansichten in der aktuellen Zeichnung zu speichern.

Alternativ könnten Sie in einer bestehenden anderen Zeichnung oder in einer neuen Ansicht gespeichert werden.

Ansichten platzieren

 Klicken Sie 2 Punkte, um den Abstand der Ansichten festzulegen.

A Beschriftung platzieren					
Nur Beschriftung					
Name der neuen Modellbereichsansicht:					
Norden;Osten;Süden;Westen					
Erstellen in:					
Neuer <u>A</u> nsichtszeichnung					
<u>B</u> estehender Ansichtszeichnung					
Schnitt/Ansicht erstellen					
V Detailbeschriftung platzieren					
Ма <u>β</u> stab: 1:100 •					
Abbrechen Hilfe					

- Zoomen Sie, damit Sie die neuen Ansichten sehen.
- Sie sehen, dass das Kellergeschoss um die Isolierung zu breit ist.
- Prüfen Sie mit dem Befehl AB ↓ (Abstand) den Überstand. Er beträgt 12 cm. Das liegt daran, dass das Geschoss an der Basislinie ausgerichtet wurde. Ändern Sie im Kellergeschoss nun die Ausrichtung auf "Links".

c		-

Π			r
~			

	Π	
œ		

	 _	 	П
-129			-
	Π		
C			_



Kellergeschosswände ändern

- Öffnen Sie die Konstruktion "Kellergeschoss.
- Führen Sie eine Kontrollbemaßung an der längeren Seite durch. Sie stellen fest, dass die Breite 15.24 Meter beträgt.
- Klicken Sie auf eine Außenwand.
- Wählen Sie im Kontextmenü "Ähnliche auswählen".
- Stellen Sie in den Eigenschaften "Links" ein.
- Die Kontrollbemaßung zeigt nun 15 Meter.
- Löschen Sie die Kontrollbemaßung.
- Leider wurden die Innenwände nicht automatisch gekürzt. Sie müssen gestutzt werden.

Griffe

- Sie können die Wände über Griffe kürzen.
- Klicken Sie die Innenwand an. Klicken Sie auf den Endpunkt. Er wird nun rot dargestellt.
- Ziehen Sie den Mauszeiger bis zum Schnittpunkt an der Innenseite der Betonwand und klicken Sie diesen Punkt.
- Speichern Sie die Zeichnung und schließen Sie sie.
- Wechseln Sie zur Ansicht des Kellergeschosses.
 Dort sehen Sie den Hinweis, dass die Referenzdatei geändert wurde. Bestätigen Sie, dass die Datei neu geladen werden soll.

Externe Referenzdatei wurde geändert
 Eine Referenzdatei wurde geändert und muss möglicherweise neu geladen werden:
 Neuladen Kellergeschoss - Franz, W764-PC





Ansicht aktualisieren

Die Ansicht wird nicht automatisch aktualisiert.

• Kreuzen Sie über die 4 Ansichten und wählen Sie im Kontextmenü "Aktualisieren".





Schnitt erstellen

Öffnen Sie die Schnittansicht.

Wählen Sie in der Werkzeugpalette das Symbol "Schnitt 1-100".



A Beschriftung platzieren
Nur Bes <u>c</u> hriftung
Name der neuen Modellbereichsansicht:
Schnitt
Erstellen in:
Neuer <u>A</u> nsichtszeichnung
Eestehender Ansichtszeichnung
Aktueller Zeichnung
✓ Schnitt/Ansicht erstellen
Detailbeschriftung platzieren
Ma <u>β</u> stab: 1:100 ▼
Abbrechen Hilfe



- Legen Sie die Schnitte wie unten dargestellt durch das Gebäude.
- Mit dem Befehl "AB "" (Abstand) können Sie die lichte Höhe des Kellers messen.
- Die Geschosshöhe setzt sich aus Mauerhöhe und Decke zusammen.

Sie stellen fest, dass die Kellerdecke gekürzt werden muss und die Treppe auf das Niveau des Bodenaufbaus gehoben werden müssen.









- Öffnen Sie das Kellergeschoss.
- Wählen Sie alle Wände.
- Legen Sie die Höhe auf 2.45 Meter fest.
- Öffnen Sie das Erdgeschoss und ändern Sie die Höhe der Decke (Kellerdecke) auf 18 cm.
- Abmessungen
 Image: Point State

 A Breite
 VARIIERT

 B Basishöhe
 2.63

 C Länge
 VARIIERT

Ab	messungen	N 🔊	
Α	Dicke	.18 🎇	
в	Vertikaler Versatz	0	
C	Horizontaler Ve	٥	H

 Öffnen Sie den Projektexplorer und ändern Sie die Geschosshöhe des KG auf 2.63 Meter.

Diese Höhe besteht aus der Mauerhöhe von 2.45 Metern und 18 Zentimeter für die Kellerdecke.

Name	Geschossniveau	Geschosshöhe	ID	Beschr	3
⊜oc	3	3	OG	Oberge	
€∂EG	0	3	EG	Erdges	×
⊖кс	-2.7	2.63	KG	Kellerg	
				•	

Übung: Geschosshöhe und Mauerhöhe des Erdgeschosses anpassen.

- Öffnen Sie das Erdgeschoss. •
- Wählen Sie alle Mauer und geben Sie die Höhe 2.65 Meter ein. Abzüglich Bodenaufbau bleibt eine lichte Höhe von 2.50 Meter.
- Brechen Sie mit dem Befehl "Bruch an Objekt" die Mauern im Erkerbereich und ändern Sie die Wandstärke auf 24 cm.
- Wählen Sie nacheinander die beiden Wände und wählen Sie im Kontextmenü "Verschneidungen / Intelligente Verschneidung.
- Wählen Sie dann die Mauer 36.5 cm zur Verschneidung.

Wählen Sie alle Objekte.

Eigenschaften "Wand".



- Stellen Sie im Projekt die Höhen wie dargestellt ein.
- Die Gechosshöhe für das Erdgeschoss beträgt 2.65 Meter für die Mauern und 18 cm für die Decke

Name	Ceschossniveau	Geschosshöhe	ID	Beschreibung	-4
(Marine	ocacitosariivedu	deachosanone	10	Descriteiburg	
E%OG	2.83	2.83	OG	Obergeschos	_
<i>⊜</i> eg	0	2.83	EG	Erdgeschoss	×
₿KG	-2.63	2.63	KG	Kellergescho:	
•					
∢ ✓ <u>G</u> eschos	sniveau autom, anpa	III ssen			

Deckenstil verändern

- Öffnen Sie das Obergeschoss.
- Wählen Sie die Decke (= Decke Erdgeschoss)
- Aktivieren Sie "Dickenversatz automatisch berechnen"

Deckenstile - Standa	ard				×
Allgemein Komponente	n Materialien	Klassifizierungen	Darstellungseigenscha	aften Versionsverlau	uf
			G	esamtdicke: *VARIIE	रा*
Index Name	Dicke Dic	kenversatz			
1 Standa	rd BT BT	•-1			
					\sim
+				VOR NE	
	////	////	//////	//// -	
.18	: <u>V</u> ersatzsc	hritt	Dicken	versatz a <u>u</u> tomatisch b	erechnen
			ОК	Abbrechen	Hilfe

Höhenkotenbemaßung

- Öffnen Sie die Schnittansicht.
- Legen Sie das Koordinatensystem an der Oberkante der Kellerdecke fest. Damit definieren sie den Nullpunkt.
 Erhebung:



• Die Höhenkoten werden nun bezogen auf diesen Nullpunkt berechnet.





🔺 Höhenkot	e hinzufügen		×
<u>N</u> ame:	AEC-Grundrißkote-1	<u>P</u> räfix:	
<u>B</u> KS:	*Welt* 🔹	<u>S</u> uffix:	
<u>E</u> rhebung:	0		
	ОК	Abbrechen	Hilfe

📕 Höhenkot	e hinzufügen		x
<u>N</u> ame:	AEC-Höhenkote-2	<u>P</u> räfix:	
<u>B</u> KS:	1 •	<u>S</u> uffix:	
<u>E</u> rhebung:	2.83		
	ОК	Abbrechen	Hilfe

Fußbodenaufbau erstellen

- Zeichnen Sie je eine Linie im Deckenschnitt der Geschosse.
- Schieben Sie diese Linie um den Fußbodenaufbau nach oben.
- Wenden Sie die Höhenkoten für den Fertigfußboden an.



Treppenerhebung anpassen

Die Treppen stehen aktuell auf dem Rohfußboden. Die unterste Stufe soll mit dem Fertigfußboden beginnen und die oberste Stufe mit dem Fertigfußboden enden.

Diese Höhe kann im Schnitt gut herausgelesen werden (oder berechnet).

Kellertreppe anpassen:

- Die erforderliche Erhebung bei der Kellertreppe beträgt 10 cm.
- Die Differenz bei der Kellertreppe beträgt 2.68 Meter.

Erdgeschosstreppe anpassen.

- Die Erhebung im Erdgeschoss beträgt 15 cm.
- Die Höhe beträgt 2.98 0.15, also 2.83 Meter.
- Öffnen Sie das Erdgeschoss.
- Markieren Sie die Treppe.
- Geben Sie die Erhebung 15 cm (0.15) ein.
- Geben Sie die Höhe 2.83 ein.
- Schieben Sie die Tür, die derzeit im Treppenbereich liegt nach unten an die Mauer (Abstand 6 cm).





Ab	messungen	S •
А	Breite	1
в	Höhe	2.83
	Ausrichtung	Rechts
	Beenden mit	Auftritt
	Berechnungsre	Auftritt
С	Treppenlänge	4.32
D	Anzahl der Stei	17
E	Steigung	.1665
F	Auftritt	.27
	Steigungs-/Auf	.6029
Po	sition	
	Drehung	0
	Erhebung	.15

- Ändern Sie auch die Kellertreppe wie vorher berechnet.
- Wählen Sie die beiden Schnittansichten und wählen Sie im Kontextmenü "Aktualisieren.



Treppengeländer hinzufügen

- Öffnen Sie das Kellergeschoss.
- Klicken Sie auf die Treppe.
- Wählen Sie im Kontextmenü "Geländer hinzufügen".
- Klicken Sie auf die Außenseite der Treppe.
- Wiederholen Sie den Vorgang für das Erdgeschoss.

Ab	messungen	📢 🔺
А	Breite	1
в	Höhe	2.68
	Ausrichtung	🗌 Rechts 🛛 🔻
	Beenden mit	Auftritt
	Berechnungsre	🔲 Auftritt
С	Treppenlänge	4.05
D	Anzahl der Stei	16
E	Steigung	.1675
F	Auftritt	.27
	Steigungs-/Auf	.605
Po	sition	
	Drehung	0
	Erhebung	.1
		7



Balkon erstellen

Es wäre sinnvoll gewesen, den Balkon früher zu erstellen, weil durch das Einfügen der Decke die Ansichten nachbearbeitet werden müssen.

- Öffnen Sie das Obergeschoss.
- Erstellen Sie in der Draufsicht oder in der Isometrie ein Rechteck, das die Umrisse des Balkons darstellt.
- Wählen Sie im Kontextmenü der Decke "Werkzeugeigenschaften anwenden auf / Liniengrafik und Wände". (Werkzeugpalette /Bauteile / Decke)
- Wählen Sie das Rechteck.
- Wählen Sie "Layoutgeometrie löschen".
- Wählen Sie die Drehachse am Gebäude.

	Werkzeugeigenschaften anwenden auf	۰.	Decke
- Manual	Deckenstile		Liniengrafik und Wände
IIIII	Ausschneiden		Raum

Balkongeländer

- Wählen Sie Werkzeugpalette /Bauteile / Geländer
- Wählen Sie im Kontextmenü "Hinzufügen".
- Wählen Sie die Option "Keine" (keine Treppe).





• Ändern Sie das Fenster in eine Tür, um den Balkon betreten zu können. (Werkzeugeigenschaften anwenden auf Tür…Fensterkombination).





Ansichten gestalten

- Bei den Ansichten soll der Keller entfernt werden.
- Öffnen Sie in den Darstellungen "Ansicht außen".
- Klicken Sie auf die Ansicht "Norden".
- Wählen Sie im Menü "Bearbeiten".
- Löschen Sie die Linien, die nicht benötigt werden (siehe rechts).

1)NORDEN

- Rufen Sie den Schraffurbefehl auf, um die Holzschalung im Obergeschoss darzustellen.
- GS ₊
- Klicken Sie auf den Pfeil neben "Optionen"

4ssoziativ	Beschriftung	Eigenschaften anpassen	Ŧ
	Optionen	•	Ы

- Stellen Sie "Benutzerdefiniert" ein.
- Stellen Sie 90 Grad ein.
- Stellen Sie den Abstand auf 0.20 Meter.
- Klicken Sie "Hinzufügen Punkte auswählen."
- Klicken Sie in die Ober Wandhälfte.

Schraffur und Abstufung				
Schraffur Abstufung	Umgrenzungen			
Typ und Muster		Hinzufügen: Pu auswählen	unkte	
Тур:	Benutzerdefiniert 🔹	Hinzufügen: Ot	ojekte	
Muster:	ANGLE -	auswahlen	1	
Farbe:	Aktuellen verwenc 🔻 🖉 🔻	entfernen		
Musterfeld:		Umgrenzung n erstellen	eu	
Benutzerdefiniertes Muster:		Auswahl anzeig	gen	
Winkel und Maßstab		Ontionen		
Winkel:	Maßstab:	Beschriftung		
90 🗸		Assoziativ		
Doppelt	Relativ zum Papierbereich	Separate Schraffu	ren ei	
Abstand:	0.20	Zeichnungsreihenfolg	e:	



• Klicken Sie im Menü auf "Fertig stellen".



Wiederholen Sie den Vorgang für die anderen Ansichten.











Katalogbrowser

- Suchen Sie im Katalogbrowser Bäume und Personen.
- Ziehen Sie ein paar der Symbole in die Bauteilpalette.
- Fügen Sie Bäume in die "Ansicht außen" ein.



Pläne

- Wählen Sie im Projektnavigator das Register PLÄNE.
- RMT auf den Namen des Projekts.
- NEU / PLAN...



• Geben Sie die Nummer und den Plantitel ein.

🔺 Neuer I	Plan	×
Nummer:		Plantitel:
014		Eingabe Maier
	<u>D</u> ateiname:	014 Eingabe Maier
Ordnerpfad: C:\Users\Franz\Documents\Autodesk\Eigene Projekte\Eig		C:\Users\Franz\Documents\Autodesk\Eigene Projekte\Eingabe Maier\Pläne
	P <u>l</u> anvorlage:	DIN A0 (841 x 1189)(C:\ProgramData\Autodesk\ACA 2014\deu\Template\Ae
		Öffnen im Zeichnungseditor OK Abbrechen

Ansichten in den Plan ziehen

- Öffnen Sie den Plan.
- Klicken Sie auf das Register "Darstellungen".



- Ziehen Sie "Ansicht außen" in den Plan.
- Platzieren Sie nacheinander die Ansichten auf dem Plan.
 In der Außenansicht gibt es 4 Planansichten, die automatisch nacheinander aufgerufen werden.



• Ziehen Sie die Schnittansicht in den Plan. Platzieren Sie die beiden Ansichten nebeneinander.

Die schattierte Ansicht wurde mit "Snipping Tools" erstellt und im Plan eingefügt (STRG + V)



Anhang

Kopieren von Objekten auf ein anderes Geschoss

- Markieren Sie die Objekte.
- Klicken Sie auf eine gestrichelten Objektkante (nicht auf die Griffpunkte).
- Ziehen Sie das Objekt bei gedrückter Taste STRG in den Bereich Konstruktionen auf das gewünschte Geschoss und lösen Sie die Maustaste. Die STRG-Taste darf erst gelöst werden, wenn der Kopiervorgang abgeschlossen ist, sonst würde das Objekt verschoben statt kopiert.